

distributed by **HAMMER**

**CROSSNET**<sup>®</sup>



**TAKE ANYWHERE  
—  
PLAY EVERYWHERE**

**HOW TO PLAY** 

**CROSSNET-Set**

Das Set umfasst folgende Inhalte:

- 1 x CROSSNET Netz
- 1 x CROSSNET Rucksack
- 12 x Metallstangen zur Befestigung
- 12 x Bodenanker
- 4 x Spannungsschnüre
- 2 x Innere Grenzlinien
- 1 x Äußere Grenzlinien

distributed by **HAMMER**

**CROSSNET**<sup>®</sup>

Hammer Sport AG  
Von-Liebig-Str. 21, 89231 Neu-Ulm

[www.hammer-sport.de](http://www.hammer-sport.de) [www.mikasa.de](http://www.mikasa.de)



distributed by **HAMMER**

# CROSSNET®



CROSSNET ist das erste Volleyspiel, welches in vier quadratischen Feldern gespielt wird. Im mitgelieferten Rucksack können Sie das Netz ganz praktisch transportieren. Durch den unkomplizierten Auf- und Abbau ist jederzeit ganz schnell ein Spiel auf einer Rasen- oder Sandfläche möglich. Spaß und Action sind mit CROSSNET für Groß und Klein vorprogrammiert.

Die Netzpfeosten sind je nach Bedarf an die Netzhöhen des Männer- oder Frauenvolleyballs anpassbar. Auch eine Netzhöhe für Kinder ist vorgesehen. Dank der Bodenverankerungen ist ein sicherer Stand gewährleistet und sobald CROSSNET in kürzester Zeit aufgebaut wurde, kann der Spaß beginnen.

Fordern Sie Ihre Freunde zu einem schnellen und spannenden Match im heimischen Garten, im Park, am Baggersee oder am Strand heraus. Oder lassen Sie CROSSNET in das Aufwärmprogramm Ihres Volleyballtrainings miteinfließen. Außerdem kann CROSSNET super im Schulsport eingesetzt werden.

- ★ Sehr schneller Auf- und Abbau
- ★ Leicht transportabel
- ★ Bestens geeignet für jede Rasen- oder Sandfläche
- ★ Mit Bodenverankerungen für stabilen Stand
- ★ Inklusive Aufbauanleitung
- ★ Spaß für jedermann
- ★ Unbegrenzte Anzahl an Spielern möglich

## SPIELREGELN

Beim CROSSNET treten die Spieler im Vierkampf auf vier Spielfeldern gegeneinander an. Ziel ist es nicht auszuschneiden und in das 4. Feld zu gelangen. Ein Spieler scheidet aus, wenn der Ball im eigenen Feld den Boden berührt. Die anderen Spieler rotieren in das nächste höhere Feld. Der Spieler, welcher zuerst 11 Punkte erzielt und gleichzeitig 2 Punkte Vorsprung hat, gewinnt das Spiel.

Um CROSSNET zu spielen, bestimmen die Spieler zuerst die vier Felder und weisen sich untereinander eine Nummer von 1 bis 4 zu. Ein Ballwechsel beginnt immer im 4. Quadrat und wird diagonal in das 2. Quadrat gespielt. Jetzt kann der Ball in jedes beliebige Feld zurückgespielt werden. Pro Spieler ist nur eine Ballberührung zulässig. Punkte werden nur im 4. Feld gesammelt. Die Spieler behalten ihre Punkte auch, wenn sie ausscheiden.

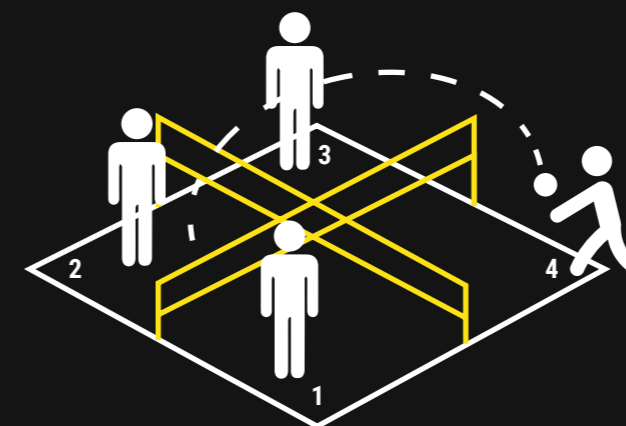
## AUFSTELLUNG



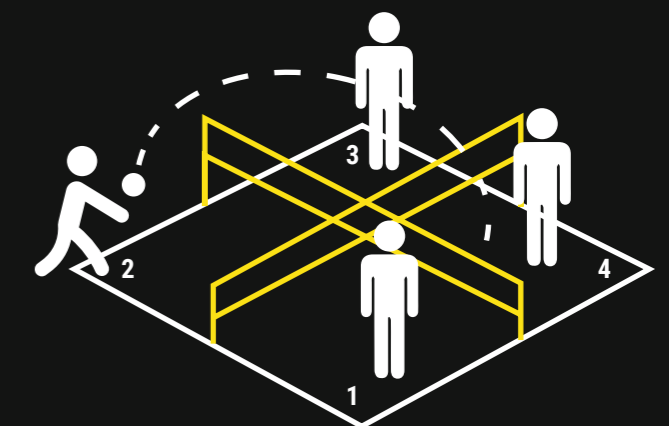
TEILEN SIE DAS SPIELFELD IN VIER QUADRATE.



## DAS SPIEL



DER AUFSCHLAG WIRD AUS FELD 4 DIAGONAL IN FELD 2 GESPIELT.



JETZT KANN DER BALL IN JEDES BELIEBIGE FELD ZURÜCKGESPIELT WERDEN. PRO SPIELER IST NUR EINE BALLBERÜHRUNG ZULÄSSIG.